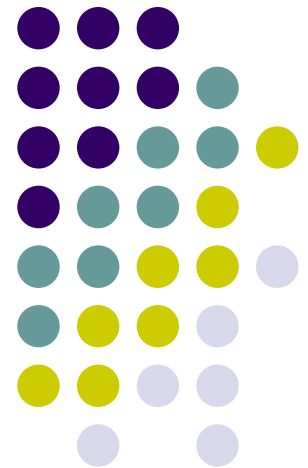


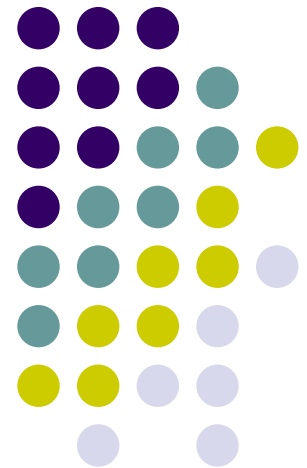
# Θεωρία πληροφορίας

---



---

# Εισαγωγή στην θεωρία πληροφορίας

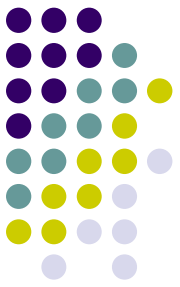


# Τηλεπικοινωνιακά συστήματα



- Όλα τα τηλεπικοινωνιακά συστήματα σχεδιάζονται για να μεταφέρουν πληροφορία
  - Σε κάθε τηλεπικοινωνιακό σύστημα υπάρχει μια πηγή που παράγει πληροφορία
  - Σκοπός του τηλεπικοινωνιακού συστήματος είναι να μεταφέρει την πληροφορία στον παραλήπτη
- Π.χ. στην τηλεοπτική εκπομπή
  - Η πηγή πληροφορίας είναι η βιντεοκάμερα
  - Η έξοδος της είναι η εικόνα
- Σε επικοινωνία υπολογιστών
  - Η πηγή πληροφορίας είναι κάποια εφαρμογή π.χ. email
  - Η έξοδος είναι χαρακτήρες ASCII

# Πληροφορία – κοινή αντίληψη



- Κατά την κοινή αντίληψη πληροφορία = νέα γνώση
  - Αποκτάται μέσω ακοής, όρασης, κλπ
- Η πηγή πληροφορίας παράγει εξόδους που δεν είναι γνωστές στον δέκτη εκ των προτέρων
  - Εάν μπορούσαμε να τις προβλέψουμε δεν θα υπήρχε λόγος μετάδοσης
- Τι είναι πληροφορία;
  - Η ποιοτική περιγραφή (γνώση για κάποιο θέμα) δεν είναι αρκετή
  - Απαιτείται ποσοτική περιγραφή

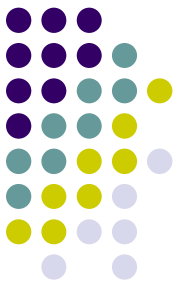
# Πληροφορία – μια διαισθητική προσέγγιση



- Υποθέστε ότι στις σημερινές εφημερίδες έχουμε τα ακόλουθα πρωτοσέλιδα
  - Αύριο ο ήλιος θα ανατείλει
  - Καίγεται η Ελλάδα
  - Καίγεται η Ελβετία
  - Εισβολή της Κούβας στις ΗΠΑ
- Πληροφορία  $\rightarrow$  Έκπληξη  $\rightarrow$  1/Πιθανότητα

Πρωτοσέλιδο	Έκπληξη	Πιθανότητα	Πληροφορία
1	Καμία	Πάντα	Όχι
2	Μικρή	Μεγάλη	Αρκετή
3	Μεγάλη	Μικρή	Μεγάλη
4	Τεράστια	Ελάχιστη	Τεράστια

# Πληροφορία – προσέγγιση μηχανικού



- Η πληροφορία σε ένα μήνυμα είναι ο χρόνος που απαιτείται για τη μετάδοσή του
  - Μηνύματα με μεγαλύτερη πιθανότητα εμφάνισης μπορούν να μεταδοθούν σε συντομότερο χρόνο από ότι πιο σπάνια μηνύματα
- Κώδικας Morse
  - Μικρότερες κωδικές λέξεις για χαρακτήρες που εμφανίζονται πιο συχνά (α, ε, ο)
  - Μεγαλύτερες κωδικές λέξεις για χαρακτήρες που εμφανίζονται πιο σπάνια (ξ, ψ, ζ)
- Ο χρόνος μετάδοσης ενός χαρακτήρα με πιθανότητα εμφάνισης  $p$  είναι ανάλογος του  $\log(1/p)$



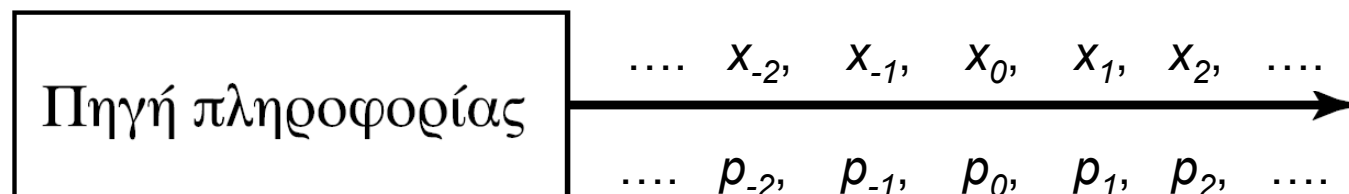
# Μοντέλα πηγών πληροφορίας

- Οι πηγές πληροφορίας μπορούν να μοντελοποιηθούν με τυχαίες διαδικασίες
  - Η έξοδος μιας πηγής είναι χρονικά μεταβαλλόμενη συνάρτηση (χωρίς δυνατότητα πρόβλεψης)
  - Οι ιδιότητες εξαρτώνται από τη φύση της πηγής
- Κοινός τόπος είναι ότι όλες οι πηγές έχουν πεπερασμένο εύρος ζώνης, άρα μπορούν να δειγματοληπτηθούν με τον ρυθμό Nyquist
  - Περιοριζόμαστε σε διακριτές ως προς το χρόνο διαδικασίες  $\{X_i\}_{i=-\infty}^{\infty}$
- Το αλφάβητο των  $X_i$  μπορεί να είναι διακριτό (π.χ. χαρακτήρες) ή συνεχές (π.χ. δείγματα φωνής)

# Διακριτή πηγή χωρίς μνήμη (Discrete Memoryless Source)



- Το πιο απλό μοντέλο πηγής
- Η DMS είναι στοχαστική ανέλιξη διακριτού χρόνου και διακριτού πλάτους
  - Τα  $x_i$  δημιουργούνται ανεξάρτητα, το καθένα με τη δική του πιθανότητα  $p_i$
  - Εάν χρησιμοποιείται κβάντιση, τα συνεχή σήματα μπορούν να θεωρηθούν και αυτά ως διακριτά
  - Πιο πολύπλοκα μοντέλα έχουν μνήμη, δηλ. η δημιουργία κάποιου συμβόλου εξαρτάται από τα προηγούμενα







# Μέτρο πληροφορίας

- Ορίζεται με τέτοιο τρόπο ώστε να ικανοποιούνται οι διαισθητικές ιδιότητες
- Για κάθε έξοδο της πηγής υπάρχει μια συνδεδεμένη πιθανότητα εμφάνισής της
  - Ποια έξοδος μεταφέρει περισσότερη πληροφορία;
- Το μέτρο πληροφορίας πρέπει να είναι φθίνουσα συνάρτηση της πιθανότητας
  - Όσο πιο απίθανο το γεγονός, τόσο πιο μεγάλη πληροφορία μεταφέρει



# Μέτρο πληροφορίας

- Το μέτρο πληροφορίας πρέπει να είναι συνεχής συνάρτηση
  - Μικρές αλλαγές της πιθανότητας εμφάνισης της εξόδου δεν πρέπει να μεταβάλλουν πολύ την ποσότητα της πληροφορίας
- Αθροιστική ιδιότητα
  - Η συνολική ποσότητα πληροφορίας δύο ανεξάρτητων γεγονότων είναι το άθροισμα των επί μέρους μέτρων πληροφορίας των γεγονότων



# Ιδία-πληροφορία

- Το περιεχόμενο πληροφορίας εξαρτάται μόνο από την πιθανότητα  $p_j$  εμφάνισης και όχι από το μέγεθος του συμβόλου  $x_j$ 
  - *Self-information*  $I(p_j)$
- Η ίδια-πληροφορία  $I(p_j)$  είναι συνεχής συνάρτηση της  $p_j$
- Η ίδια-πληροφορία  $I(\cdot)$  είναι φθίνουσα συνάρτηση του ορίσματος
- Εάν  $p = p_1 p_2$ , τότε  $I(p) = I(p_1) + I(p_2)$



# Μέτρο πληροφορίας

- Η μόνη συνάρτηση που ικανοποιεί τις προηγούμενες ιδιότητες είναι
  - $I(x) = -\log(p(x))$
- Η βάση του λογαρίθμου δεν είναι σημαντική, αλλά ορίζει τη μονάδα μέτρησης της πληροφορίας
- Εάν η βάση είναι **2**, τότε η πληροφορία μετριέται σε **bit**
- Εάν χρησιμοποιηθούν φυσικοί λογάριθμοι, τότε η πληροφορία μετριέται σε **nap**
- Στη συνέχεια όλοι οι λογάριθμοι θα είναι με βάση το **2**

# Σημαντικές ιδιότητες



- Προφανώς ισχύει

$$I(x_i) = 0 \quad \text{εάν} \quad p(x_i) = 1$$

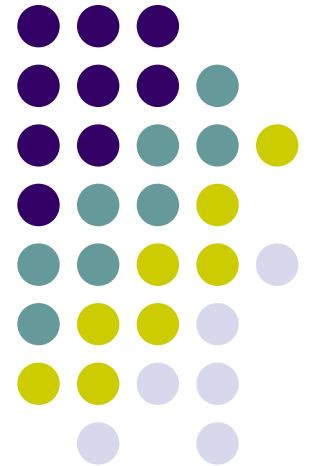
$$I(x_i) \geq 0$$

$$I(x_i) > I(x_j) \quad \text{εάν} \quad p(x_i) < p(x_j)$$

$$I(x_i x_j) = I(x_i) + I(x_j) \quad \text{εάν} \quad x_i, x_j \text{ ανεξάρτητα}$$

- Τι συμβαίνει όταν  $p_i=0$ ;

Εντροπία

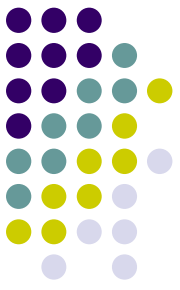




# Μέση πληροφορία

- Τηλεπικοινωνιακό σύστημα
  - Μεταδίδονται μακριές σειρές συμβόλων
- Η ποσότητα πληροφορίας πηγής είναι η μέση τιμή της ίδιας-πληροφορίας όλων των εξόδων της

$$\sum_{i=1}^N p_i I(x_i) = -\sum_{i=1}^N p_i \log(p_i)$$



# Εντροπία

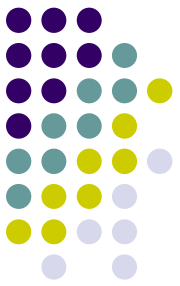
- **Εντροπία  $H(X)$**  είναι η μέση τιμή πληροφορίας της πηγής ανά **σύμβολο**

$$H(X) = E \{ [I(X)] \} = - \sum_{i=1}^N p_i \log(p_i) = \sum_{i=1}^N p_i \log\left(\frac{1}{p_i}\right)$$

- Η εντροπία αποτελεί ένα μέτρο της **αβεβαιότητας** για την  $x$  (κατά μέσο όρο)
  - Όσο ποιο πολλά είναι γνωστά για την  $x$ , τόσο μικρότερη είναι η εντροπία



# Εντροπία ομοιόμορφης κατανομής



- Εάν οι έξοδοι της πηγής είναι ισοπίθανες, ΤΟΤΕ

$$x_i, i = 1, 2, \dots, N \rightarrow p_i = 1/n$$

$$H(X) = \sum_{i=1}^N \frac{1}{N} \log(N) = \log(N)$$



# Απλά όρια

- Για μια τυχαία μεταβλητή με  $N$  πιθανές τιμές  
 $0 \leq H(X) \leq \log(N)$
- Πότε επιτυγχάνονται τα όρια;
  - $H(X) = 0$  εάν και μόνο εάν  $p(x_i) = 1$  για κάποιο  $i$
  - $H(X) = \log(N)$  εάν και μόνο εάν  $p(x_i) = 1/N$  για όλα τα  $i$



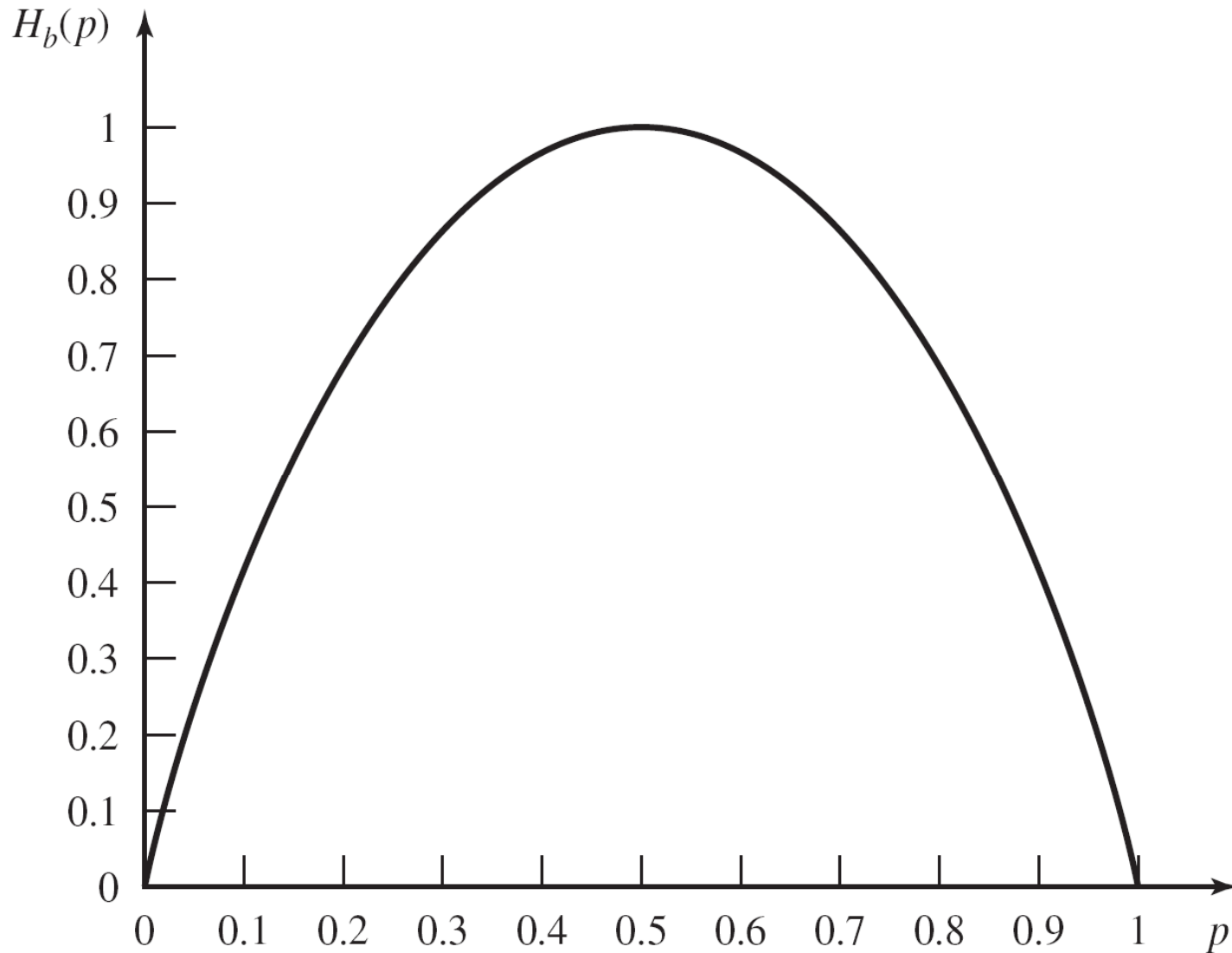
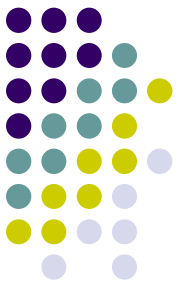
# Δυαδική πηγή χωρίς μνήμη

- Εμφανίζονται δύο πιθανές έξοδοι με πιθανότητες  $p$  και  $1-p$ , αντίστοιχα
- Η εντροπία είναι

$$\begin{aligned} H(X) &= -p \log(p) - (1-p) \log(1-p) \\ &= H_b(p) \end{aligned}$$

- Μεγιστοποιείται όταν  $p=1/2$ , δηλαδή,  $H_b(1/2)=1$ 
  - Όπως αναμένεται το αποτέλεσμα μπορεί να μεταφερθεί με 1 bit

# Συνάρτηση δυαδικής εντροπίας





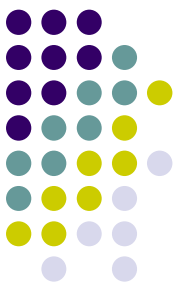
# Από κοινού εντροπία

- Η από κοινού εντροπία δύο τυχαίων μεταβλητών  $X, Y$  είναι

$$H(X, Y) = - \sum_{x, y} p(x, y) \log p(x, y)$$

- Στη γενική περίπτωση  $n$  τυχαίων μεταβλητών

$$H(\mathbf{X}) = - \sum_{x_1, x_2, \dots, x_n} p(x_1, x_2, \dots, x_n) \log p(x_1, x_2, \dots, x_n)$$



# Υπό συνθήκη εντροπία

- Εάν η τιμή της τυχαίας μεταβλητής  $Y=y$  είναι γνωστή, η συνάρτηση μάζας πιθανότητας της  $X$  θα είναι  $p(x|y)$  και η αντίστοιχη εντροπία είναι

$$H(X | Y = y) = - \sum_{x,y} p(x | y) \log p(x | y)$$

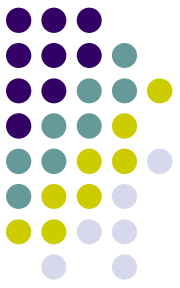
- Η ποσότητα αυτή αντιστοιχεί στην **αβεβαιότητα** της  $X$  όταν γνωρίζουμε ότι  $Y=y$
- Η μέση τιμή για όλα τα  $y$  είναι η αβεβαιότητα της  $X$  όταν η  $Y$  είναι γνωστή = **υπό συνθήκη εντροπία**



# Υπό συνθήκη εντροπία

- Άρα 
$$H(X | Y) = - \sum_{x,y} p(x | y) p(y) \log p(x | y)$$
$$= - \sum_{x,y} p(x, y) \log p(x | y)$$
- Η υπό συνθήκη εντροπία είναι μέτρο για την **αβεβαιότητα** της  $X$  δοθείσης της  $Y$
- Επειδή η  $Y$  μπορεί να παρέχει κάποια πληροφορία για την  $X$

$$H(X | Y) \leq H(X)$$



# Υπό συνθήκη εντροπία

- Στη γενική περίπτωση έχουμε

$$H(X_n | X_1, X_2, \dots, X_{n-1}) =$$
$$- \sum_{x_1, x_2, \dots, x_n} p(x_1, x_2, \dots, x_n) \log p(x_n | x_1, x_2, \dots, x_{n-1})$$





# Ρυθμός εντροπίας

- Εάν  $X_n$  είναι η έξοδος μιας διακριτής (όχι απαραίτητα χωρίς μνήμη) πηγής

$$H(X_n | X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$$

είναι η καινούργια πληροφορία για τη  $X_n$  όταν κάποιος έχει παρακολουθήσει την ακολουθία  $X_1, X_2, \dots, X_{n-1}$

- Το όριο  $H$  στο άπειρο είναι ο **ρυθμός εντροπίας**



# Ρυθμός εντροπίας

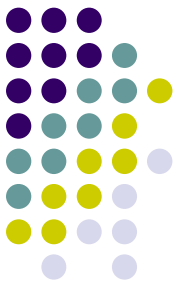
- Η στατικότητα εξασφαλίζει την ύπαρξη του ορίου

$$H = \lim_{n \rightarrow \infty} H(X_n | X_1, X_2, \dots, X_{n-1})$$

και ισχύει εναλλακτικά

$$H = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} H(X_1, X_2, \dots, X_n)$$

ακόμη και για πηγές με μνήμη



# Χρήσιμες ιδιότητες

- Αλυσίδα

$$\begin{aligned} H(X_1, X_2, \dots, X_n) &= H(X_1) + \\ &\quad H(X_2 | X_1) + \dots + \\ &\quad H(X_n | X_1, X_2, \dots, X_{n-1}) \end{aligned}$$

- Για δύο τυχαίες μεταβλητές

$$\begin{aligned} H(X, Y) &= H(Y) + H(X | Y) \\ &= H(X) + H(Y | X) \end{aligned}$$



# Χρήσιμες ιδιότητες

- Εάν οι τυχαίες μεταβλητές είναι ανεξάρτητες

$$H(\mathbf{X}) = \sum_{i=1}^n H(X_i)$$

και εάν έχουν την ίδια κατανομή

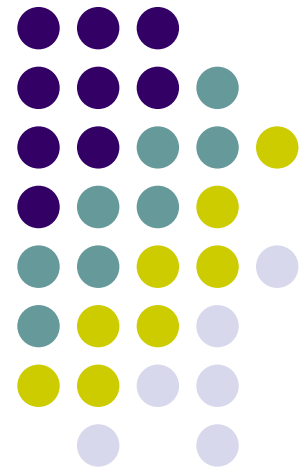
$$H(\mathbf{X}) = nH(X_1)$$

- Ισχύει η ανισότητα (ισότητα όταν οι τυχαίες μεταβλητές είναι ανεξάρτητες)

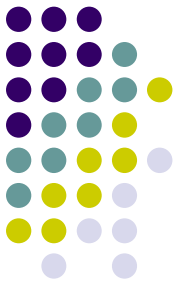
$$H(\mathbf{X}) \leq \sum_{i=1}^n H(X_i)$$

---

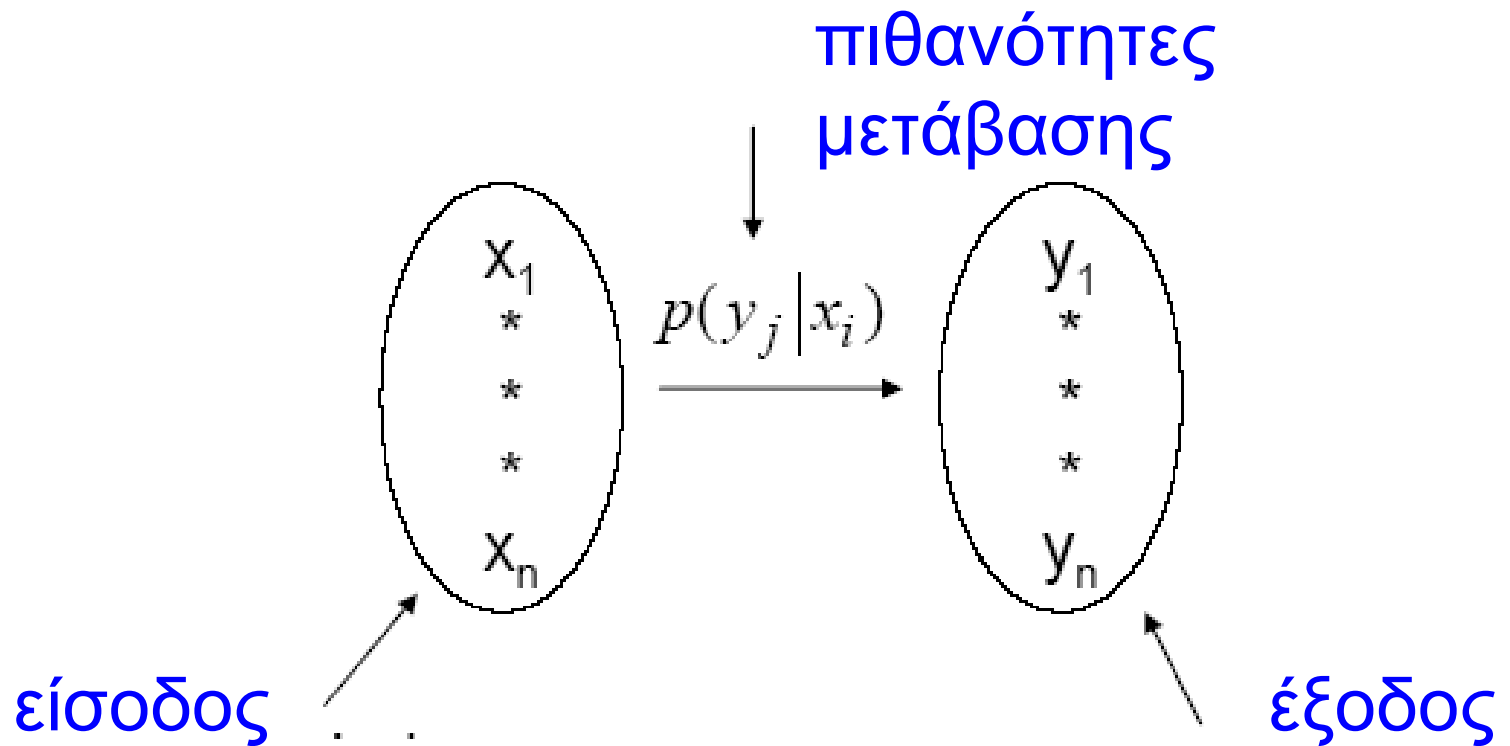
# Αμοιβαία πληροφορία



# Μοντέλο τηλεπικοινωνιακού διαύλου



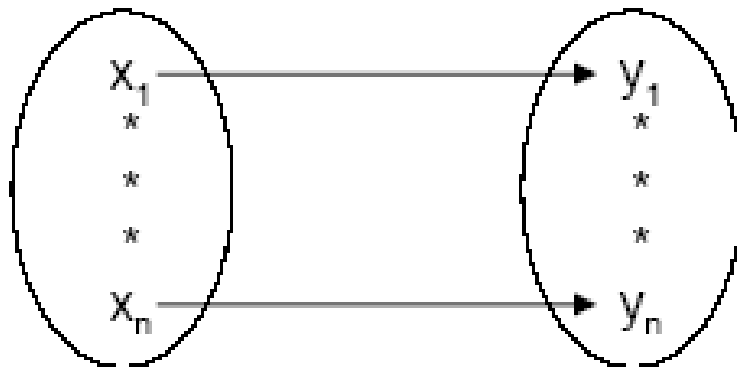
- Μοντέλο διακριτού διαύλου



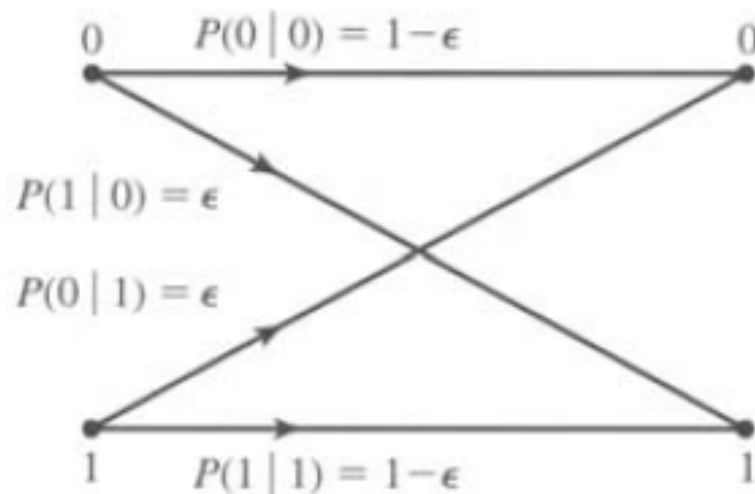


# Παραδείγματα διαύλων

- Ιδανικός δίαυλος χωρίς θόρυβο



- Δυαδικός συμμετρικός δίαυλος





# Αμοιβαία πληροφορία

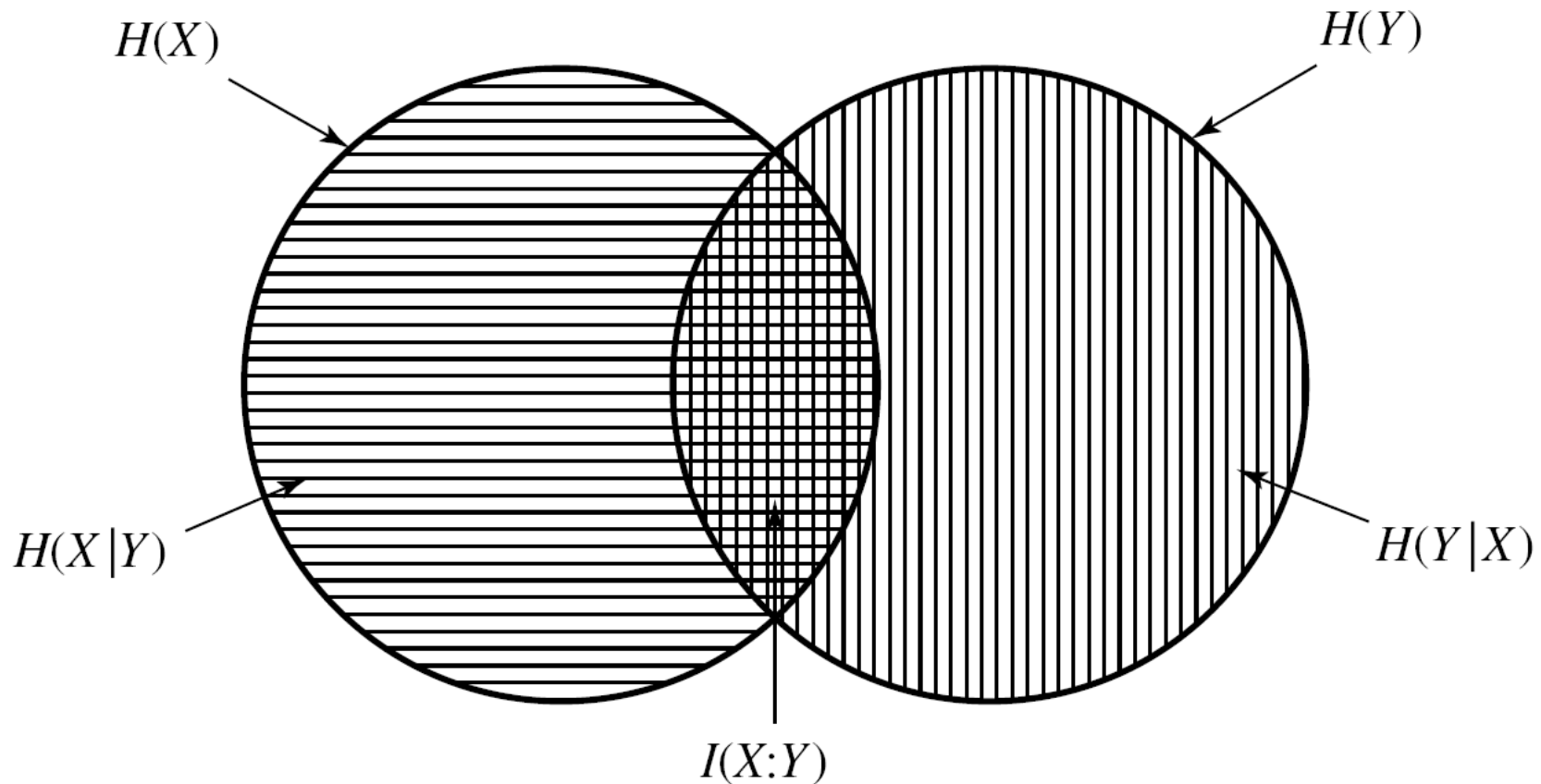
- Η αμοιβαία πληροφορία  $I(X;Y)$  μεταξύ δύο τυχαίων μεταβλητών είναι

$$I(X;Y) = H(X) - H(X|Y)$$

- Μπορούμε να θεωρήσουμε την  $X$  ως την είσοδο και την  $Y$  ως την έξοδο του διαύλου
- $H(X)$  είναι η αβεβαιότητα για την  $X$
- $H(X|Y)$  είναι η αβεβαιότητα για την  $X$  δοθέντος ότι γνωρίζουμε την  $Y$
- $H(X) - H(X|Y)$  είναι η αβεβαιότητα για την  $X$  που εξαλείφεται με την εμφάνιση της  $Y$



# Εντροπία, υπό συνθήκη εντροπία και αμοιβαία πληροφορία





# Ιδιότητες

- Ισχύει ότι 
$$\begin{aligned} I(X;Y) &= H(X) - H(X|Y) \\ &= H(X) - (H(X,Y) - H(Y)) \\ &= H(X) + H(Y) - H(X,Y) \end{aligned}$$
- άρα  $I(X;Y) = I(Y;X)$
- $I(X;Y) \geq 0$  επειδή  $H(Y) \geq H(Y|X)$ 
  - με την ισότητα να ισχύει εάν οι τυχαίες μεταβλητές είναι ανεξάρτητες
- $I(X;Y) \leq \min\{H(X), H(Y)\}$



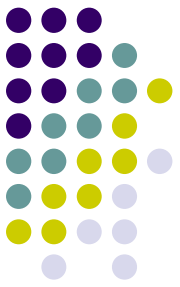
# Διαφορική εντροπία

- Στην περίπτωση τυχαίας μεταβλητής  $X$  με συνεχείς τιμές η εντροπία είναι άπειρη
- Στην περίπτωση αυτή ορίζεται η διαφορική εντροπία

$$h(X) = - \int_{-\infty}^{\infty} f_X(x) \log f_X(x) dx$$

- Η διαφορική εντροπία δεν έχει τη δαισθητική ερμηνεία της διακριτής εντροπίας, όμως είναι χρήσιμη για τη σύγκριση της πληροφορίας συνεχών πηγών

# Απόλυτη εντροπία



- Η απόλυτη εντροπία είναι

$$H_{abs}(X) = -\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \sum_i f_X(x_i) \Delta x \log(f_X(x_i) \Delta x)$$

$$= -\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \left[ \sum_i f_X(x_i) \log f_X(x_i) + f_X(x_i) \log \Delta x \right] \Delta x$$

$$= -\int_{-\infty}^{\infty} f_X(x) \log f_X(x) dx + H_0(X) = h(X) + H_0(X)$$

- ΟΤΠΟΥ

$$H_0(X) = -\log 0 = \infty$$

# Αμοιβαία πληροφορία συνεχών τυχαίων μεταβλητών



- Για δύο τυχαίες μεταβλητές

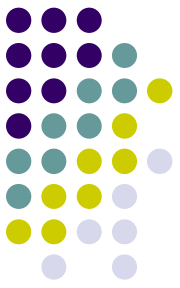
$$h(X, Y) = - \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x, y) \log f(x, y) dx dy$$

$$h(X | Y) = h(X, Y) - h(Y)$$

$$I(X; Y) = h(Y) - h(X | Y) = h(X) - h(Y | X)$$

- Όπου η αμοιβαία πληροφορία των συνεχών τυχαίων μεταβλητών έχει την γνωστή ερμηνεία της πληροφορίας που η μία παρέχει για την άλλη

# Διαφορική εντροπία Γκαουσιανής τυχαίας μεταβλητής



- Η συνάρτηση πυκνότητας πιθανότητας είναι

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left(-\frac{x^2}{2\sigma^2}\right)$$

- άρα

$$h(X) = -\int_{-\infty}^{\infty} f(x) \log \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} dx - \int_{-\infty}^{\infty} f(x) \log \exp\left(-\frac{x^2}{2\sigma^2}\right) dx$$

$$= -\log \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} + \frac{1}{2\sigma^2} \log e \int_{-\infty}^{\infty} x^2 f(x) dx$$

$$= \frac{1}{2} \log(2\pi\sigma^2) + \frac{1}{2\sigma^2} \sigma^2 \log e = \frac{1}{2} \log(2\pi e\sigma^2)$$