

## Γενική Ιδέα ‘Επίδειξης’ DOM API

### Απαιτούμενα packages

```
import org.w3c.dom.*;  
import javax.xml.parsers.*;
```

μέσα στην **java**, έχει τις κλάσεις / interfaces που παρουσιάζουν  
τα αντικείμενα του εγγράφου .xml στην μνήμη

εκεί μέσα μεταξύ των άλλων και οι  
**DocumentBuilderFactory**  
**DocumentBuilder**

Η Class **DocumentBuilder** είναι της **java** και με την μέθοδο της **parse("filename.xml")**  
επιστρέφει **Document**, είναι δηλαδή ο **parser**

Αντικείμενο της **DocumentBuilder** φτιάχνομε με την **DocumentBuilderFactory**

Το αντικείμενο **Document** που επιστρέφεται, πραγματοποιεί (**implements**) ΠΑΝΤΑ  
όλα τα **interfaces** του **org.w3c.dom**

(τα **Node**, **Element**, **Attr**,  **NodeList**, **NamedNodeMap**, **Document**, ... που είδαμε είναι  
όλα **interfaces**),

➡ άρα εμείς έχομε την δυνατότητα να γράφομε

```
String nameOfcurrAttribute = currAttribute.getName();
```

... διότι το αντικείμενο **currAttribute** το έφτιαξε (κάπου πιο πριν) ο **DOMParser**,  
άρα **implements Attr**, άρα γνωρίζει και εκτελεί την μέθοδο **getName**

κώδικας **DOMNavigator.java** που χρησιμοποιεί **myDOMTreeProc.java**

Ο κώδικας **DOMNavigator.java** δημιουργεί από το **vehicleTypes.xml** το σχετικό DOM.

Επ' αυτού, με την **myDOMTreeProc**, δοκιμάζομε τις πιο κοινές μεθόδους που μας διαθέτει το DOM API.

Μεταγλώττιση με

**javac DOMNavigator.java** οπότε δημιουργούνται **DOMNavigator.class** και **myDOMTreeProc.class**

Τρέξιμο με

**java DOMNavigator**

Μέσα στο folder όπου ευρίσκονται οι κώδικες **DOMNavigator.java**, **myDOMTreeProc.java** και το **vehicleTypes.xml**

## Βασικές Αρχές



Διαφορά  
με SAX

Θα εισάγομε σε DOM οποιοδήποτε έγγραφο .xml (εδώ το vehicleTypes.xml) και θα το περιδιαβούμε κόμβο προς κόμβο, όπου ανάλογα με τον τύπο του κάθε κόμβου θα εξάγομε τις ανάλογες πληροφορίες.

Αντικείμενο της **DocumentBuilder** θα μας φέρει το έγγραφο στην μνήμη - δηλαδή

η κατάληξη της διαδικασίας parse (κατά DOM) θα είναι ένα αντικείμενο τους κλάσης **org.w3c.dom.Document**

Το αντικείμενο **org.w3c.dom.Document** είναι ένα επίπεδο πάνω από το **document element** και περικλείει όλο το δένδρο των κόμβων

Εφόσον το **Node** περιλαμβάνει όλους τους τύπους κόμβων μπορούμε σχεδόν αποκλειστικά να δουλεύουμε με αυτό και τα **NodeList** και **NamedNodeMap** που μπορούμε από αυτό να εξάγομε.

Εδώ μόνον θα διαβάζομε, χωρίς να πειράξομε / μετατρέψομε το έγγραφό μας

```
import org.w3c.dom.*;
import javax.xml.parsers.*;
import java.io.*;

public class DOMNavigator{
    public static void main(String[] args) {
        try{
            DocumentBuilderFactory fact = DocumentBuilderFactory.newInstance();
            DocumentBuilder builder = fact.newDocumentBuilder();
Document doc = builder.parse("vehicleTypes.xml");
//Examine document element
            System.out.print("Name of document element is.. ");
            System.out.print(doc.getDocumentElement().getNodeName());
            System.out.print(" ... and its value is .. "); //this must be NULL !!
            System.out.println(doc.getDocumentElement().getNodeValue());
            System.out.print("No of elements named 'jeep' anywhere in the doc is .. ");
            System.out.println(doc.getElementsByTagName("jeep").getLength());

//Iteratively examine every element, starting again from doc element
            myDOMTreeProc dtp = new myDOMTreeProc();
            dtp.processNode(doc.getDocumentElement());
        }
        catch (Exception e){
            e.getMessage();
        }
    }
}
```

To **builder** της class  
**DocumentBuilder** είναι  
o **parser** της Java

Η εξαγωγή του αντ.  
**org.w3c.dom.Document**

(βλ. προηγούμενο slide)



```

class myDOMTreeProc
{
    public void processNode(Node el)
    { System.out.println("\n////////////////////////////// ITERATIVE NODE PROCESSING ///////////////////");
        NodeList mixedContent = el.getChildNodes();
        int noOfChildren = mixedContent.getLength();
        System.out.println("Element named " + el.getNodeName() +
            " with parent " + el.getParentNode().getNodeName() +
            " has " + noOfChildren + " child nodes (of any kind) and " +
            " has content:");

        for ( int i = 0 ; i < noOfChildren ; i++ )
            { Node currNode = mixedContent.item(i);
                if (currNode.getNodeType() == Node.TEXT_NODE)
                    { System.out.println(currNode.getNodeType() + "-Text.....: " + currNode.getNodeValue()); };
                if (currNode.getNodeType() == Node.COMMENT_NODE)
                    { System.out.println(currNode.getNodeType() + "-Comment.....: " + currNode.getNodeValue()); };
                if (currNode.getNodeType() == Node.PROCESSING_INSTRUCTION_NODE)
                    { System.out.println(currNode.getNodeType() + "-PI.....: " + currNode.getNodeValue()); };
                if (currNode.getNodeType() == Node.CDATA_SECTION_NODE)
                    { System.out.println(currNode.getNodeType() + "-CDATA.....: " + currNode.getNodeValue()); };
                if (currNode.getNodeType() == Node.ELEMENT_NODE)
                    { NamedNodeMap allAttr = currNode.getAttributes();
                        System.out.println(currNode.getNodeType() + "-Element "
                            + ((Element)currNode).getTagName() + " has "+ allAttr.getLength() +" attribute(s): ");
                        // to use the Element method 'getTagName()', casting was used above
                        for ( int k = 0 ; k < allAttr.getLength() ; k++ )
                            { System.out.println(allAttr.item(k).getNodeName() + " = " +
                                allAttr.item(k).getNodeValue());}
                        processNode(currNode); // recursive call to this same method !!
                    }
            }
        }
    }
}

```

All cases uniformly handled as 'Node'



Οταν πέφτομε σε Element node καλούμε αναδρομικά (μόνον τότε δυνατόν να υπάρχουν παιδιά !)

## Δύο βασικά θέματα

1. Όχι μόνο να διαβάζομε, αλλά και να πειράζομε / μετατρέπουμε το έγγραφό μας
2. Μία δομή κατά DOM που ευρίσκεται στην μνήμη θέλομε να εξαχθεί σε έγγραφο (αρχείο) xml ---- **Serialization**

Το αντικείμενο **Document** είναι πάλι πρωταρχικό (όπως και στο διάβασμα):

Για προσθήκη ενός π.χ. υποδένδρου, φτιάχνομε ένα νέο DOM Document, γεμίζομε το περιεχόμενό του με τα διαφορετικά **createXXX**, μετά πάμε στο υπάρχον αρχικό Document, και καλούμε την **importNode** αυτού (**deep true/false** ανάλογα αν το υποδένδρο εις βάθος)

κώδικας **CreateDOMandXML.java**

## Το αντικείμενο **Document** είναι πάλι πρωταρχικό

(όπως και στο διάβασμα):

Ενώ πριν

```
DocumentBuilderFactory fact = DocumentBuilderFactory.newInstance();
DocumentBuilder builder = fact.newDocumentBuilder();
Document doc = builder.parse("vehicleTypes.xml");
```

Τώρα

```
DocumentBuilderFactory fact = DocumentBuilderFactory.newInstance();
DocumentBuilder builder = fact.newDocumentBuilder();
Document doc = builder.newDocument();
```

κατ' αρχήν κενό αλλά θα το γεμίσομε

Εξαγωγή από έγγραφο

Δημιουργία νέου

αντικειμένου  
**org.w3c.dom.Document**

(ευρίσκεται μέσα στην java)

Το αντικείμενο **Document** πρέπει τώρα να γίνει αρχείο!  
- για να βγει έξω

(εδώ γράφομε!):

### Φτιάχνομε **Transformer tr**

```
TransformerFactory trFac = TransformerFactory.newInstance();
Transformer tr = trFac.newTransformer();
DOMSource source = new DOMSource(doc);
StreamResult result = new StreamResult(new File("newXmlFile.xml"));
tr.transform(source, result);
```

..που θέλει **source**  
(το doc που που  
φτιάχθηκε στην μνήμη)

και **result** (το νέο  
αρχείο εγγραφής)

Με **javax.xml.transform**  
θα ασχοληθούμε  
διεξοδικά στο τέλος

Για τα παραπάνω:

```
import javax.xml.transform.*;
import javax.xml.transform.dom.*;
import javax.xml.transform.stream.*;
```

```
import org.w3c.dom.*;
import javax.xml.parsers.*;
import javax.xml.transform.*;
import javax.xml.transform.dom.*;
import javax.xml.transform.stream.*;
import java.io.*;

public class CreateDOMandXML
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("Creating DOM, filling DOM, outputting XML file.");
        try{
            DocumentBuilderFactory fact = DocumentBuilderFactory.newInstance();
            DocumentBuilder builder = fact.newDocumentBuilder();
            Document doc = builder.newDocument();
            Element top = doc.createElement("topElement");
            doc.appendChild(top);
            Element flchild = doc.createElement("firstLevelChildElement");
            flchild.setAttribute("att1","some value");
            top.appendChild(flchild);
            TransformerFactory trFac = TransformerFactory.newInstance();
            Transformer tr = trFac.newTransformer();
            DOMSource source = new DOMSource(doc);
            StreamResult result = new StreamResult(new File("newXmlFile.xml"));
            tr.transform(source, result);

            }catch(Exception e){System.out.println(e.getMessage());}
            System.out.println("Done...");
        }
}
```

κατασκευή doc σαν γενικό αποδοχέα

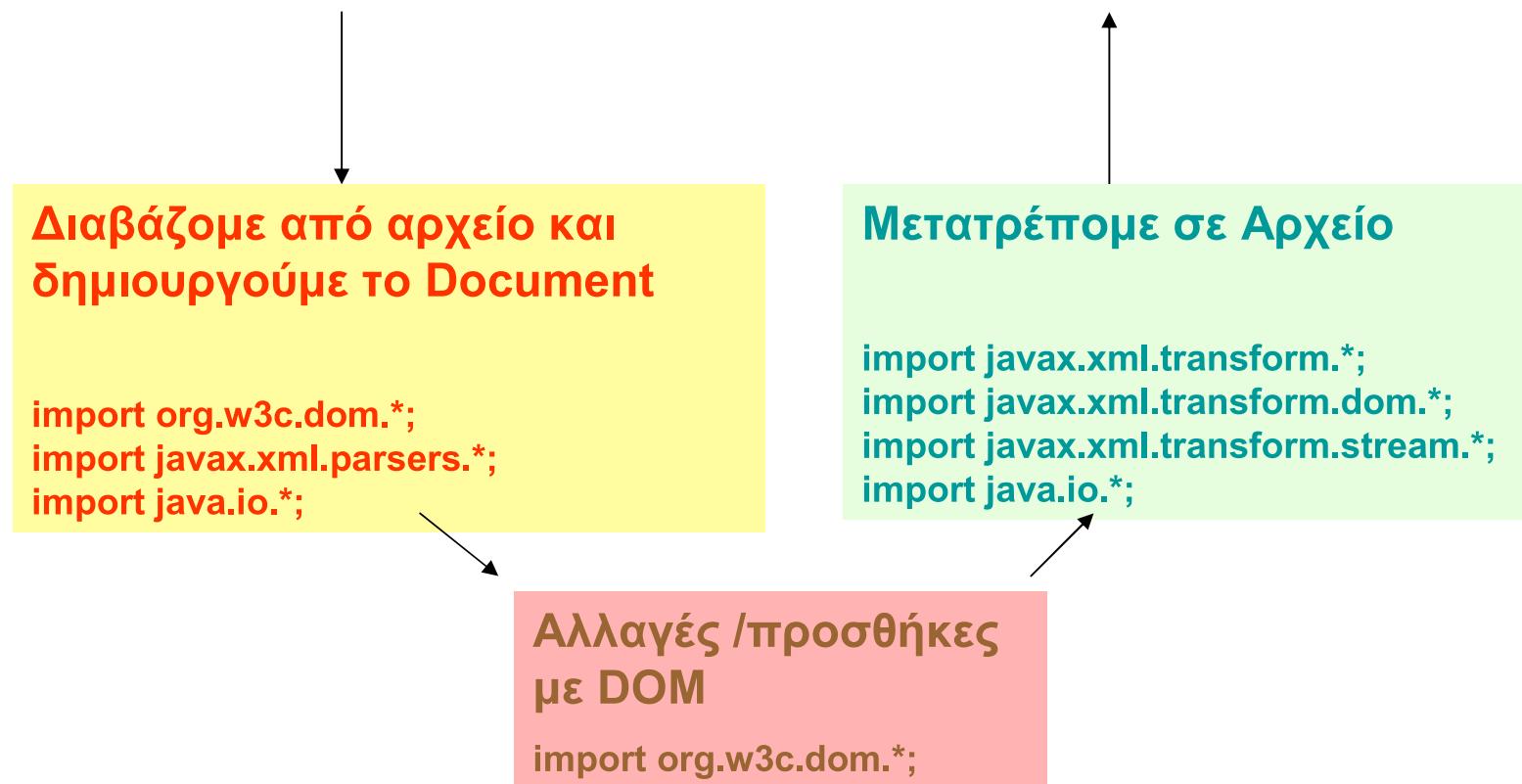
γέμισμα με περιεχόμενο (κοινό DOM)

μετατροπή σε αρχείο, με μέθοδο transform της Transformer

## Μια ‘Επίδειξη – READ / WRITE’ με DOM API

Απλός συνδυασμός / συγχώνευση των δύο προηγουμένων περιπτώσεων

### DOMNavigator και CreateDOMandXML



Για transformer θα δούμε περισσότερα στο κεφάλαιο περί XSL